



Description de tâches LCO

Généralité

Responsable du lancement sécuritaire des fusées. Le LCO doit s'assurer que le lanceur est autorisé à lancer le moteur selon sa puissance et qu'il est en règle. Il doit lui assigner une rampe spécifique tout en respectant l'ordre d'arrivée des lanceurs. Le LCO doit remplir les documents comme la carte de vol et le registre des lancements.

Avant l'installation

1. S'assurer que la console est désarmée.
2. Vérifier que la carte de vol est signée par le RI. Lire les détails spécifiques.
3. Vérifier que le niveau du bracelet du lanceur correspond à la puissance totale embarquée.
4. Assigner la rampe : 30M 60M 100M ou 200 M selon la puissance.
5. Lorsque le champ est ouvert, autoriser l'installation avec un Pad Manager (surtout pour les nouveaux lanceurs)
6. Si le moteur est hybride, le LCO doit être expérimenté pour ce type de moteur

Fusée prête à lancer

1. S'assurer qu'il n'y a personne dans la zone de sécurité
2. Communiquer par radio avec les personnes qui cherchent des fusées pour les aviser du lancement imminent.
3. Vérifier que les conditions météo sont acceptables : nuages et vent.
4. Aux besoins allumer les équipements de communication
5. Annoncer les certifications surtout les Heads UP
6. Annoncer les détails du lancement (voir aide-mémoire)
7. Vérifier pour la présence d'avions, planeurs, parachutistes ou d'hélicos
8. Armer la console - vérifier continuité - décompte et lancement

Après le vol

1. Suivre le vol et les déploiements Annoncer au besoin les Heads Up
2. Inscrire le résultat sur la carte de vol
3. Remplir le registre des vols pour TC
4. Procéder au lancement suivant
5. Ouvrir le champ après les lancements

Aide-mémoire LCO

DISTANCES PRESCRITE				
Catégorie Moteur	Impulsion totale	PAD	Distance	Complexe
A B C D E tige	0,1 à 80 Ns	0	15 M	
F G H	80 à 1280 Ns	A	30 M	H 60 M
I J K	1280 à 2560 Ns	B	60 M	100 M
L	2560 à 5120 Ns	C	100 M	150 M
M	5121 à 10240	D	200 M	300 M
Pour les moteurs hybrides, consulter le RSO				

LANCEMENT

AVISER si Heads UP Signal Alarme

Contacteur via radio lanceurs en recouvrement

Nom du lanceur-	No de pad et de rail (G ou D)
Nom de la fusée	Couleur, Étages
Moteur Marque et puissance	Ratio T/W si spécial ex :15 et plus)
Altitude prévue	Déploiement et mention spéciale
Annoncer si certification	Valider présence des témoins et du RI

Vérifier ciel libre d'avion Nuage et vent

Sélectionner Pad, Armer, confirmer continuité

Rappeler le HEADS UP

Confirmer ciel libre et décompte obligatoire 5 4 3 2 1 Mise à feu

Ne pas tenir enfoncés les boutons de mise à feu de la console

Qualification du vol et ouverture du champ ou autres lancements

Aide-mémoire LCO Utilisation de la console

1. Le contrôleur au « Pad » doit être en position « ARM » (Gros commutateur au « Pad ») et la continuité doit être confirmée localement (Lumière du canal allumée).
 - Pour confirmer :
 - Chaque lumière sur le « Pad » indiquant la continuité du canal ne s'allume que si le « Pad » est armé localement
 - La lumière confirme la continuité du canal
 - La lumière du canal sur la console ne s'allume que si le « Pad » est armé localement
2. En préparation du lancement, le « Pad » doit donc être en position « ARM » et on doit confirmer la continuité sur la console
3. Au décompte, on doit mettre en fonction la clé pour activer
 - Note : La lumière ARM sur le « Pad » s'allume alors, et un indicateur sonore s'active localement pour avertir toute personne située près du « Pad »
4. Le bouton « Launch » du canal choisi activera l'allumeur comme indiqué ci-haut lorsque le bouton sera enfoncé.
 - Note : Le troisième canal exige qu'on appuie d'abord sur le petit bouton « Safety » et qu'on le garde enfoncé avant et pendant qu'on appuie sur le bouton canal 3. Ce canal est donc plus sécuritaire, spécialement lors d'un lancement hybride, où les trois boutons ont des fonctions différentes (1=Fill, 2=Dump, 3+safety=Launch).